



Explication du schéma - double amorçage (*dual boot*) et messagerie électronique (*email*)

Partie gauche - l'ordinateur et ses logiciels : systèmes d'exploitation et applications.

Sur un ordinateur peuvent cohabiter plusieurs systèmes d'exploitation. Ici par exemple un système propriétaire (Windows®, mais ce pourrait être aussi Mac OS X®) et un système libre (une distribution de GNU/Linux).

Au démarrage de la machine, un chargeur d'amorçage permet de choisir l'un ou l'autre système.

Les deux systèmes peuvent accéder aux données si celles sont placées dans une partition compatible avec Windows® (format NTFS).

Sur les deux systèmes des applications identiques ou équivalentes sont disponibles.

Le système propriétaire est vulnérable aux virus, il peut agir à l'insu de l'utilisateur et il l'espionne notamment pour pouvoir lui afficher des publicités ciblées voire accéder à des secrets commerciaux. Il en va de même pour les applications propriétaires.

Le système libre respecte l'utilisateur. Il ne contient au départ que des applications libres. Il est possible d'installer des applications libres dans le système propriétaire.

Partie droite : les serveurs de messagerie sur l'Internet.

Pour pouvoir envoyer des courriels il faut ouvrir un compte de messagerie chez un fournisseur. Ses serveurs (ordinateurs) se chargent d'expédier et de recevoir les messages au travers du réseau Internet.

Les fournisseurs indécents proposent des services « gratuits » et analysent le contenu de vos messages pour alimenter votre profil et afficher de la publicité ciblée. Ici par exemple gmail de Google (c'est aussi le cas de Hotmail / Live / Outlook et Yahoo).

D'autres fournisseurs ne le font pas (ici exemple de murena de la fondation e). Nous conseillons de s'adresser à des fournisseurs alternatifs payants ou financés par les dons (voir billet « hébergement » sur notre blog).

Parties gauche et droite : deux façons d'accéder au service de messagerie.

1. Le webmail est une interface qui permet d'agir directement sur le serveur (consulter et envoyer des courriels). Le webmail est accessible au travers d'un navigateur Internet (ici le logiciel libre Firefox).

2. Le logiciel (application) client de messagerie gère les courriels sur votre ordinateur (ici le logiciel libre Thunderbird). Il y stocke les messages. Il communique avec le serveur de façon synchronisée (en IMAP : dans ce cas le contenu du serveur et celui de votre ordinateur sont identiques) ou non (en POP : les messages peuvent être effacés du serveur). Il envoie les messages au serveur (en SMTP) pour que ce dernier les envoie à leurs destinataires.

Remarque : les ordiphones (« smartphones ») ont tous une application cliente de messagerie installée par défaut, qui s'appelle en général « Mail ». Sur Android® il peut être remplacé par le logiciel libre K9 Mail. Sur les ordiphones dé-Googleisés " murena " K9 Mail est déjà installé.